

sportstation2

Più movimento durante la giornata scolastica



Promuovere il piacere di muoversi a scuola



Crea EQUILIBRIO

Molti giovani non svolgono abbastanza attività fisica.

A scuola, l'attività fisica è spesso limitata alle lezioni e agli intervalli. Bambini e ragazzi hanno bisogno di occasioni regolari e coinvolgenti per muoversi.

L'indagine tedesca HBSC del 2022 rileva che solo il 10,8% delle ragazze, il 20,9% dei ragazzi e il 12,4% degli adolescenti di genere diverso tra gli 11 e i 15 anni soddisfa la raccomandazione OMS di almeno 60 minuti di attività fisica al giorno. Dal 2009/10 alcuni indicatori di attività sono leggermente diminuiti tra le ragazze; tra i ragazzi sono rimasti relativamente stabili. Questi dati misurano l'attività fisica, non il piacere di muoversi. Un'analisi trasversale del 2026 dello studio tedesco MoMo 2.0 suggerisce che il piacere spieghi in parte il legame tra peso corporeo e attività fisica. Non dimostra un calo generale del piacere di muoversi. Fonti: Bucksch et al., Journal of Health Monitoring 9(1), 2024; Tschuschke et al., BMC Pediatrics 26, 542 (2026).

LA
SPORTSTATION 2



Per le scuole: movimento durante le lezioni, gli intervalli e gli eventi scolastici.



LA LA CONSOLE DELLO SPORT!

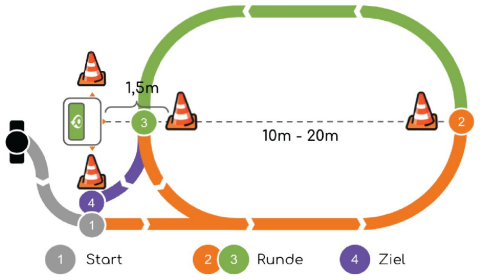
La sportstation2 unisce idee di gioco digitale e movimento reale. I sensori rilevano i percorsi e mostrano i risultati direttamente sul dispositivo. Le attività mettono alla prova velocità, precisione e controllo del ritmo.

A seconda del gioco, i partecipanti guadagnano stelle e avanzano di livello. Un braccialetto personale collega ogni tentativo a un profilo. A seconda della versione e della configurazione, sportstation2 connect aggiunge statistiche personali, record e classifiche.

Il sistema mobile può essere usato a scuola, nelle palestre e durante gli eventi. Scopri video aggiornati ed esempi pratici su thesportstation.com/schulen.html.

Ogni giorno A SCUOLA

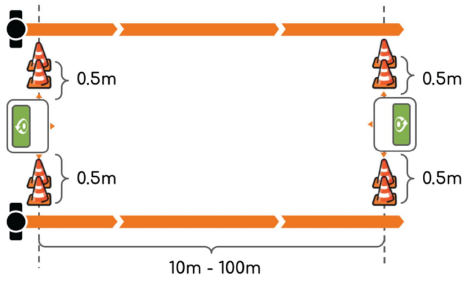
EDUCAZIONE FISICA



AUSDAUER

Genau Joggen

Beweise dein Gefühl für das richtige Tempo. Ziel ist es, die Strecke über meherer Runden möglichst genau zurückzulegen. Wer am nächsten an der Zielzeit dran ist, gewinnt!



Zwei Spieler

Synchronsprinten

Hier sind Schnelligkeit, Feingefühl und Teamgeist gefragt! Sprintet 20m möglichst gleich schnell!

Molto più di velocità e forza!

L'educazione fisica è molto più che velocità e forza. Giochi come Exact Jogging e Paesen richiedono anche ritmo, precisione e costanza. Così, studenti con abilità diverse possono partecipare e sostenersi a vicenda.

La sportstation2 mostra subito il risultato dopo ogni percorso. I partecipanti possono riprovare e confrontare il risultato con il tentativo precedente. Il percorso condiviso diventa così una sfida divertente.

Le attività si possono svolgere in brevi sessioni di pratica, percorsi a stazioni o gare a squadre. Su thesportstation.com/schulen.html trovi esempi pratici nelle scuole e nei progetti calcistici.

Ogni giorno **A SCUOLA**

Pause attive: brevi, dinamiche, insieme.

Una pausa attiva rende più varia la giornata scolastica e invita tutti a partecipare. Che si tratti di un giro veloce del percorso o di una breve sfida in classe, l'insegnante sceglie ciò che si adatta meglio al gruppo e al tempo disponibile.

La rapida preparazione permette di usarla anche durante gli intervalli brevi. La sportstation2 si adatta a età diverse e a squadre che cambiano.

Trova idee per la giornata scolastica e video scansionando i QR code nell'ultima pagina.

PAUSA ATTIVA







IMPARARE ATTRAVERSO IL MOVIMENTO

Imparare attraverso il movimento

Il movimento rende le lezioni più varie e offre nuovi motivi per partecipare. La sportstation2 completa i programmi didattici con un percorso attivo.

Gli insegnanti possono collegare i contenuti didattici alle attività motorie e adattarli alla classe, alla materia e al tempo disponibile. Obiettivi e materiali partono dalla lezione stessa.

Il movimento sostiene l'apprendimento; non garantisce voti migliori o risultati più alti.



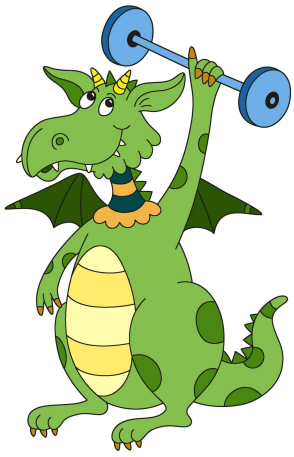


Porta il movimento nelle tue lezioni

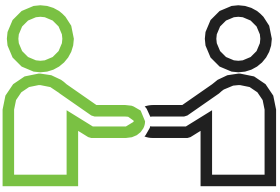
IDEE PER LA LEZIONE

01 Integra nel percorso, in modo ludico, calcolo mentale, vocabolario o cultura generale.
02 Ripassa in squadra i contenuti della lezione prima o dopo un giro di movimento.
03 Sperimenta velocità, precisione e controllo del ritmo con giochi diversi.

L'insegnante sceglie obiettivi didattici e materiali. La sportstation2 aggiunge movimento e risultati subito visibili.



Scopri altri video ed esempi pratici su thesportstation.com/schulen.html. Scansiona i QR code nell'ultima pagina.



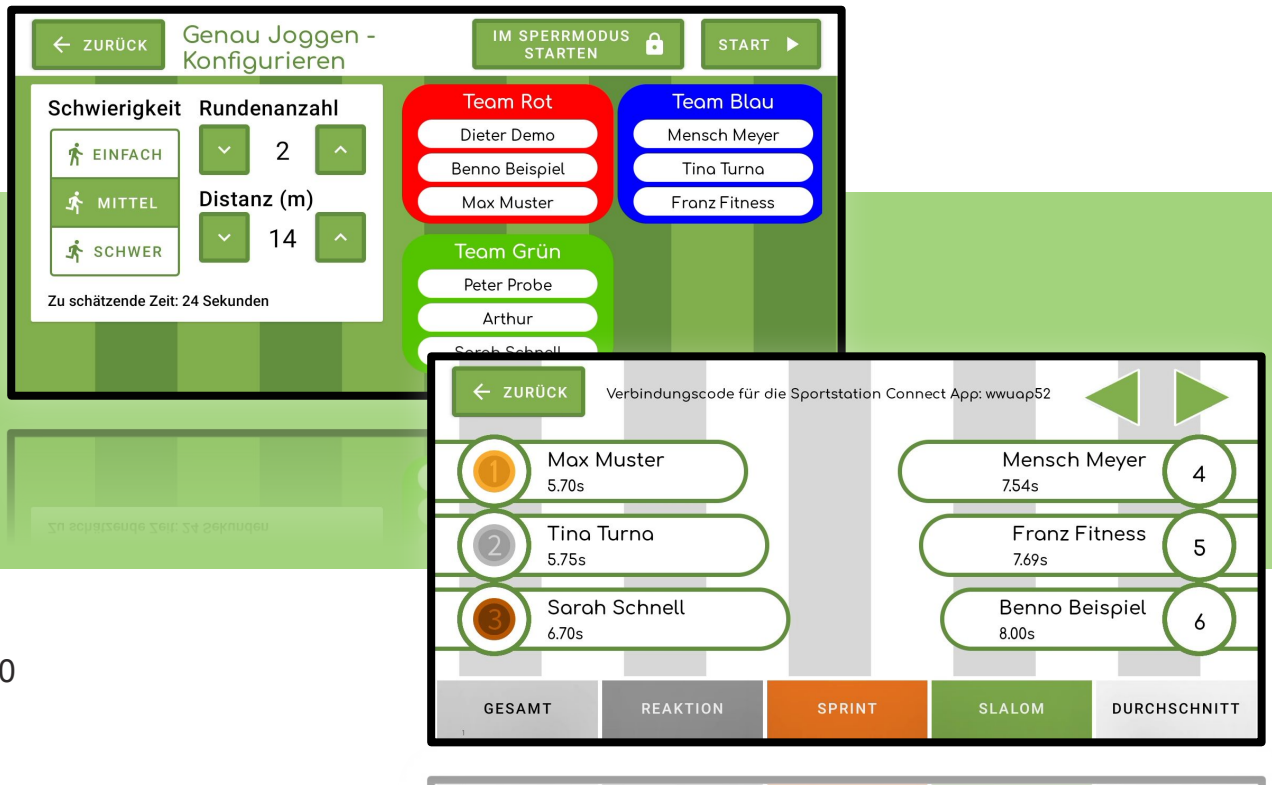
Giocare insieme. Fare squadra.

Nelle squadre, nelle sfide di classe e negli eventi scolastici, i bambini vivono il movimento insieme. La sportstation2 li invita a sostenersi, cambiare ruolo e superare le sfide in gruppo.

Gli intervalli, le giornate a tema e gli eventi scolastici riuniscono alunni di classi diverse. Gli insegnanti scelgono attività e squadre in base all'occasione.

Ogni bambino porta abilità diverse: velocità, precisione o un buon senso del ritmo. Le attività condivise possono favorire conversazioni e nuovi legami.

Il video con Chris Walter mostra la sportstation2 nella vita scolastica di tutti i giorni. Segue i dispositivi sportstation2 in diverse scuole. Sul sito trovi altre esperienze pratiche.





Abilità diverse. Una sfida condivisa.

Una sfida condivisa mette in risalto abilità diverse. Giochi come Paesen ed Exact Jogging premiano precisione e controllo del ritmo, oltre alla velocità. Gli insegnanti adattano squadre, attività e ruoli perché tutti possano partecipare a modo loro.

Negli eventi scolastici, un percorso condiviso riunisce alunni, fratelli e famiglie. Ogni scuola decide come formare le squadre e adattare le attività. Il movimento crea occasioni per conoscersi e conversare.



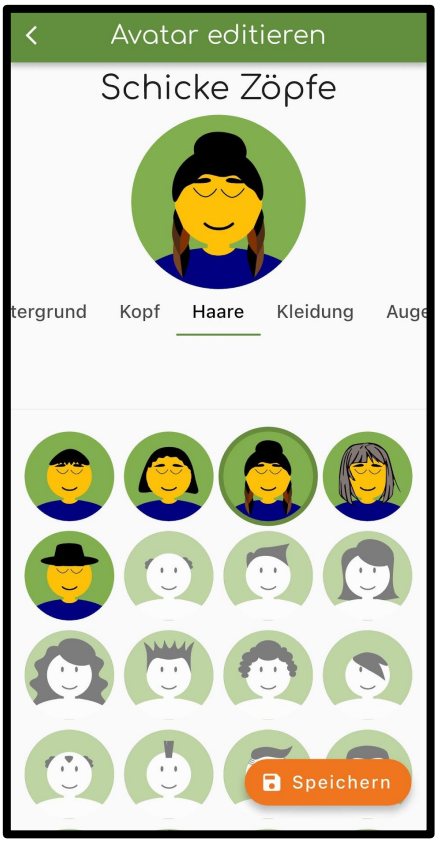




Ogni percorso è un nuovo tentativo

Dopo ogni percorso, la sportstation2 mostra il risultato sul dispositivo. Stelle e migliori tempi offrono un riscontro immediato. Statistiche personali e altre funzioni dipendono dalla versione e dalla configurazione attuali. I dati trattati dipendono dall'uso di sportstation2 e sportstation2 connect. Consulta l'informativa sulla privacy aggiornata su thesportstation.com/datenschutz.html?lang=it e verifica che l'uso sia conforme ai requisiti della tua scuola.

A seconda del gioco, i partecipanti raccolgono stelle e possono raggiungere nuovi livelli. Questi piccoli traguardi incoraggiano a riprovare. Le funzioni disponibili dipendono dalla versione in uso.



Segui i progressi. Gioca insieme.

Il braccialetto personale collega i tentativi al profilo selezionato. A seconda della versione e della configurazione, sportstation2 connect può mostrare statistiche personali, record e classifiche. I partecipanti possono seguire i propri progressi e confrontare i risultati con il gruppo.





La gamification unisce attività ludiche e movimento. Risultati visibili e sfide diverse possono invogliare a riprovare.
La sportstation2 unisce idee di gioco digitale a un percorso reale e a esperienze condivise.

...e oltre

Vuoi scoprire altri esempi concreti?

Scansiona i QR code dell'ultima pagina per vedere video scolastici, filmati di calcio e informazioni aggiornate sull'utilizzo del sistema.

- **Attività extrascolastiche**
  Le attività extrascolastiche uniscono apprendimento, movimento e tempo libero. La sportstation2 può inserirsi nei momenti attivi della giornata scolastica.

- **Feste scolastiche e giornate a tema**
  Percorsi a ostacoli e sfide a squadre sono adatti a giornate sportive, progetti e feste scolastiche. Anche gli incontri con le famiglie permettono di conoscere il sistema.

- **Coinvolgere gli studenti**
  Gli studenti possono contribuire a preparare i percorsi e le squadre e assumere compiti organizzativi.

- **Oltre la palestra**
  Il sistema mobile porta il movimento anche in gite scolastiche, escursioni e giornate di attività.

- **Collaborare con scuole e partner**
  Il sito raccoglie video pratici realizzati nelle scuole e nei progetti calcistici. Chris Walter segue dieci dispositivi sportstation2 nelle sue scuole. I QR code dell'ultima pagina rimandano direttamente a questi video e alle referenze.



Il percorso [sportstation2] motiva i bambini perché l'attività è molto coinvolgente e offre un riscontro immediato [...].

Prof. Dr. Theodor Stemper

Dipartimento di Scienze motorie,
Università di Wuppertal

[La sportstation] offre un approccio pratico ideale che può contribuire a rafforzare l'autostima e il senso di appartenenza dei giovani.

Prof. Dr. Gerald Hüther

Neurobiologo

Consiglio di cuore di utilizzare il percorso (sportstation2), una volta o con regolarità, sia per valutare la velocità in società sportive o scuole, sia per animare eventi scolastici e sportivi.

Prof. Dr. Alexander Ferrauti

Facoltà di Scienze dello sport,
Università della Ruhr di Bochum

SPORTSTATION2 · PER LE SCUOLE

Il movimento ci unisce.

Video reali, importanti referenze calcistiche e un’offerta speciale per la tua scuola.

OFFERTA SPECIALE PER LE SCUOLE

Acquista due dispositivi: il secondo è scontato del 50%.

Acquistando due dispositivi, la scuola riceve uno sconto del 50% sul secondo. Chiedi dettagli e disponibilità prima dell’ordine.

IN USO PRESSO

FRMC · Real Madrid

Borussia Dortmund

FC Bayern Kids Club

Hamburger SV

FC St. Pauli

Werder Bremen

VfB Stuttgart

SCOPRI DI PIÙ: SCANSIONA CON IL TELEFONO O L’IPAD

Ogni codice porta direttamente alla sezione corrispondente di thesportstation.com.

Scuole



Utilizzo e offerta

Esperienze scolastiche



Una giornata a scuola

Video di calcio



Video ed esempi pratici

Shop



Dispositivi e offerte

PROPOSTA PERSONALIZZATA E CONSULENZA

wap@sportstation2.de · Apri lo shop ↗

thesportstation.com/schulen.html · thesportstation.com/shop/