

sportstation2

Więcej ruchu w szkolnym dniu



Rozbudźmy radość z ruchu w szkole



Twórz **BALANS**

Wielu młodych ludzi nie rusza się wystarczająco.

W szkole ruch często ogranicza się do lekcji i przerw. Dzieci i młodzież potrzebują częstych, atrakcyjnych okazji do aktywności.

Niemieckie badanie HBSC z 2022 r. wskazuje, że zalecenie WHO — co najmniej 60 minut ruchu dziennie — spełnia 10,8% dziewcząt, 20,9% chłopców i 12,4% młodzieży w wieku 11–15 lat określającej swoją płeć inaczej. Od 2009/10 r. niektóre wskaźniki aktywności dziewcząt nieznacznie spadły, a u chłopców pozostały względnie stabilne. Dane te dotyczą aktywności fizycznej, a nie czerpania radości z ruchu. Przekrojowa analiza niemieckiego badania MoMo 2.0 z 2026 r. sugeruje, że radość z ruchu częściowo wyjaśnia związek między masą ciała a aktywnością fizyczną. Nie dowodzi ogólnego spadku radości z ruchu. Źródła: Bucksch i in., Journal of Health Monitoring 9(1), 2024; Tschuschke i in., BMC Pediatrics 26, 542 (2026).

SPORTSTATION 2



Dla szkół: ruch na lekcjach, przerwach i podczas wydarzeń szkolnych.

KONSOLA SPORTOWA!

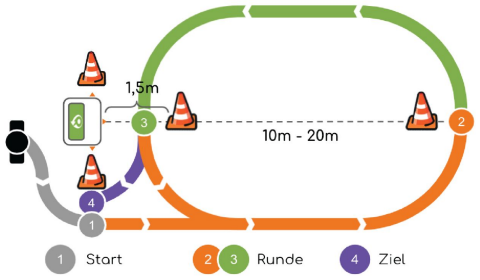
sportstation2 łączy inspirację grami cyfrowymi z prawdziwym ruchem. Czujniki mierzą pokonywane trasy, a wyniki od razu widać na urządzeniu. Zadania rozwijają szybkość, precyzję i kontrolę tempa.

W zależności od gry uczestnicy zdobywają gwiazdki i przechodzą na kolejne poziomy. Osobista opaska przypisuje każdą próbę do profilu. W zależności od wersji i konfiguracji sportstation2 connect udostępnia statystyki, najlepsze czasy i rankingi.

Mobilny system sprawdza się w szkole, hali sportowej i podczas wydarzeń. Aktualne filmy i przykłady zastosowań znajdziesz na thesportstation.com/schulen.html.

Każdego
W SZKOLE

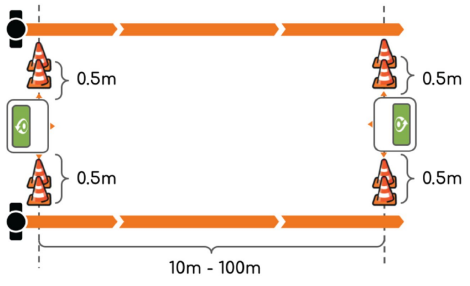
WYCHOWANIE FIZYCZNE



AUSDAUER

Genau Joggen

Beweise dein Gefühl für das richtige Tempo. Ziel ist es, die Strecke über meherer Runden möglichst genau zurückzulegen. Wer am nächsten an der Zielzeit dran ist, gewinnt!



Zwei Spieler

Synchronsprinten

Hier sind Schnelligkeit, Feingefühl und Teamgeist gefragt! Sprintet 20m möglichst gleich schnell!

Więcej niż szybkość i siła!

Lekcja WF-u to coś więcej niż szybkość i siła. Gry takie jak Exact Jogging i Paesen wymagają także wyczucia tempa, precyzji i regularności. Dzięki temu uczniowie o różnych umiejętnościach mogą uczestniczyć i wzajemnie się wspierać.

sportstation2 pokazuje wynik od razu po każdym przejściu trasy. Uczestnicy mogą spróbować ponownie i porównać rezultat z poprzednią próbą. Wspólny tor zmienia się w pełną zabawy rywalizację.

Aktywności można prowadzić podczas krótkich przerw, treningów stacyjnych lub zawodów drużynowych. Przykłady ze szkół i projektów piłkarskich znajdziesz na thesportstation.com/schulen.html.

Na co dzień W SZKOLE

Aktywne przerwy: krótko, energicznie i razem.

Aktywna przerwa urozmaica dzień w szkole i zachęca wszystkich do udziału. Może to być szybkie okrążenie toru albo krótkie wyzwanie klasowe — nauczyciel wybiera zadanie odpowiednie dla grupy i dostępnego czasu.

Szybkie przygotowanie pozwala korzystać z systemu nawet podczas krótkich przerw. sportstation2 sprawdza się w różnych grupach wiekowych i zmiennych zespołach.

Pomysły na aktywny dzień i filmy znajdziesz po zeskanowaniu kodów QR na ostatniej stronie.

AKTYWNA PRZERWA







NAUKA PRZEZ RUCH

Nauka przez ruch

Ruch urozmaica lekcje i daje nowe powody do udziału. sportstation2 uzupełnia istniejący plan zajęć o aktywny tor.

Nauczyciele mogą łączyć treści nauczania z aktywnością fizyczną i dostosować je do klasy, przedmiotu oraz czasu. Cele i materiały wynikają z tematu lekcji.

Ruch wspiera naukę, ale nie gwarantuje lepszych ocen ani wyższych wyników.



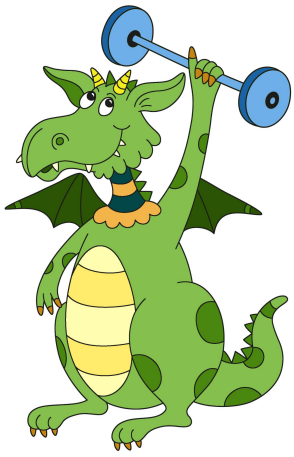


Wprowadź ruch na swoje lekcje

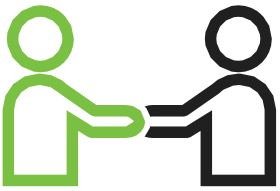
POMYSŁY NA LEKCJE

01 Włącz do toru zabawę w liczenie, słownictwo lub wiedzę ogólną.
02 Powtarzajcie materiał klasowo przed rundą ruchu lub po niej.
03 Poznawajcie szybkość, precyzję i kontrolę tempa w różnych grach.

Nauczyciel dobiera cele i materiały. sportstation2 wnosi ruch i natychmiast widoczne wyniki.



Więcej filmów i przykładów znajdziesz na thesportstation.com/schulen.html. Zeskanuj kody QR na ostatniej stronie.



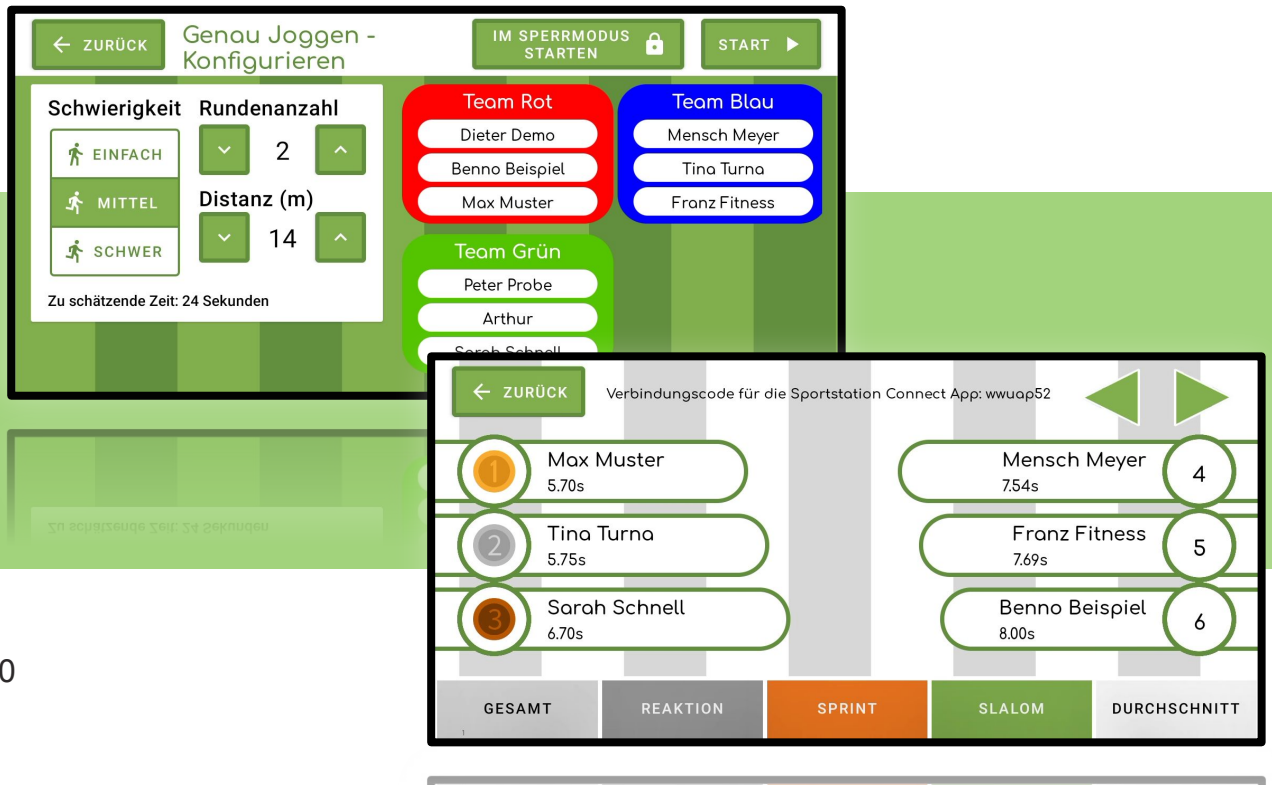
Wspólna gra. Wspólnota.

W zespołach, podczas klasowych wyzwań i wydarzeń szkolnych dzieci czerpią radość ze wspólnego ruchu. sportstation2 zachęca do wzajemnego wsparcia, zmiany ról i wspólnego pokonywania wyzwań.

Przerwy, dni projektowe i wydarzenia szkolne łączą uczniów z różnych klas. Nauczyciele dobierają aktywności i zespoły do okazji.

Każde dziecko wnosi inne umiejętności: szybkość, precyzję lub dobre wyczucie rytmu. Wspólne aktywności sprzyjają rozmowie i nawiązywaniu relacji.

Film z Chrisem Walterem pokazuje sportstation2 w codziennym życiu szkoły. Nadzoruje on urządzenia sportstation2 w kilku placówkach. Więcej przykładów znajdziesz na stronie.





Różne umiejętności. Wspólne wyzwanie.

Wspólne wyzwanie pozwala docenić różne talenty. Gry takie jak Paesen i Exact Jogging liczą na precyzję i wyczucie tempa, a nie tylko na szybkość. Nauczyciele dobierają zespoły, zadania i role tak, aby każdy mógł uczestniczyć na swój sposób.

Podczas wydarzeń szkolnych wspólny tor łączy uczniów, rodzeństwo i rodziny. Każda placówka decyduje, jak tworzyć zespoły i dostosować aktywności. Ruch sprzyja poznawaniu się i rozmowie.



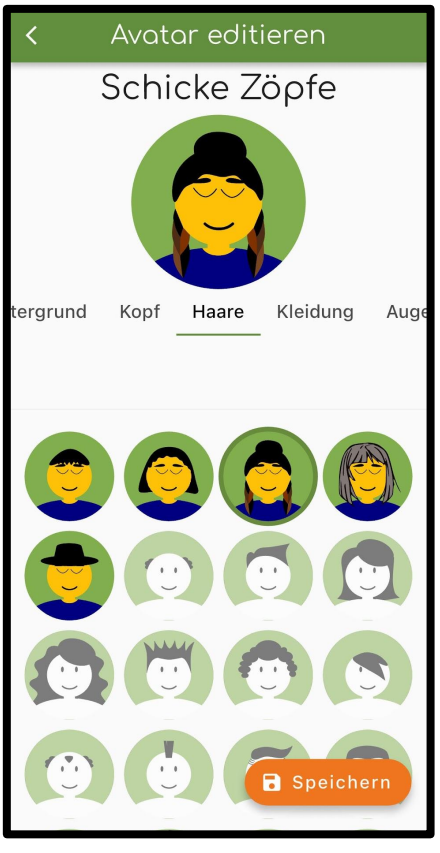




Każda trasa to nowa próba

Po każdym przejściu trasy sportstation2 pokazuje wynik na urządzeniu. Gwiazdki i najlepsze czasy dają natychmiastową informację. Statystyki osobiste i inne funkcje zależą od aktualnej wersji oraz konfiguracji. Zakres przetwarzanych danych zależy od sposobu korzystania ze sportstation2 i sportstation2 connect. Aktualne informacje o prywatności znajdziesz na thesportstation.com/datenschutz.html?lang=pl. Upewnij się, że sposób korzystania spełnia wymagania Twojej placówki.

W zależności od gry uczestnicy zdobywają gwiazdki i przechodzą na kolejne poziomy. Małe sukcesy zachęcają do następnej próby. Dostępne funkcje zależą od używanej wersji.



Śledź postępy. Graj zespołowo.

Osobista opaska przypisuje próby do wybranego profilu. W zależności od wersji i konfiguracji sportstation2 connect może wyświetlać statystyki osobiste, najlepsze czasy i rankingi.
Uczestnicy mogą śledzić postępy i porównywać wyniki z grupą.





Grywalizacja łączy zabawę z ruchem. Widoczne wyniki i różnorodne wyzwania mogą zachęcać do kolejnych prób. sportstation2 łączy pomysły z gier cyfrowych z prawdziwym torem i wspólnym doświadczeniem.

...i jeszcze więcej

Chcesz poznać więcej przykładów z praktyki?

Zeskanuj kody QR na ostatniej stronie, aby obejrzeć filmy ze szkół, materiały piłkarskie i aktualne informacje o systemie.

Zajęcia pozalekcyjne
Łączą naukę, ruch i czas wolny. sportstation2 można włączyć w aktywną część dnia szkolnego.

Święta szkolne i dni projektowe
Tory przeszkód i wyzwania drużynowe pasują do dni sportu, projektów i uroczystości szkolnych. Spotkania z rodzicami to także okazja, by poznać system.

Zaangażuj uczniów
Uczniowie mogą pomóc przygotować tory i zespoły oraz podjąć się zadań organizacyjnych.

Nie tylko sala gimnastyczna
Mobilny system zachęca do ruchu także podczas wycieczek, wyjść szkolnych i dni aktywności.

Współpraca ze szkołami i partnerami
Na stronie są filmy ze szkół i projektów piłkarskich. Chris Walter nadzoruje dziesięć urządzeń sportstation2 w swoich placówkach. Kody QR na ostatniej stronie prowadzą bezpośrednio do filmów i referencji.



Tor [sportstation2] motywuje dzieci, ponieważ aktywność jest bardzo angażująca i zapewnia natychmiastową informację zwrotną [...].

Prof. dr Theodor Stemper

Wydział Nauk o Sporcie,
Uniwersytet w Wuppertalu

[sportstation] to idealne praktyczne rozwiązanie, które może wzmacniać samoocenę i poczucie przynależności młodzieży.

Prof. dr Gerald Hüther

Neurobiolog

Z całego serca polecam korzystanie z toru (sportstation2) — jednorazowo lub regularnie — zarówno do pomiaru szybkości w klubach i szkołach, jak i do uatrakcyjniania wydarzeń szkolnych i sportowych.

Prof. dr Alexander Ferrauti

Wydział Nauk o Sporcie, Uniwersytet
Ruhry w Bochum

SPORTSTATION2 · DLA SZKÓŁ

Ruch nas łączy.

Prawdziwe filmy, znane kluby piłkarskie i specjalna oferta dla Twojej szkoły.

SPECJALNA OFERTA DLA SZKÓŁ

Kup dwa urządzenia — drugie 50% taniej.

Przy zakupie dwóch urządzeń szkoła otrzymuje 50% zniżki na drugie. Szczegóły i dostępność należy potwierdzić przed złożeniem zamówienia.

KORZYSTAJĄ Z NIEGO

FRMC · Real Madrid · Borussia Dortmund · FC Bayern Kids Club · Hamburger SV · FC St. Pauli · Werder Bremen · VfB Stuttgart

ODKRYJ WIĘCEJ: ZESKANUJ TELEFONEM LUB IPADEM

Każdy kod prowadzi bezpośrednio do odpowiedniej sekcji thesportstation.com.

Szkoły



Zastosowanie i oferta

Historie szkolne



Dzień w szkole

Filmy piłkarskie



Filmy i przykłady z praktyki

Sklep



Urządzenia i oferty

INDYWIDUALNA OFERTA I DORADZTWO

wap@sportstation2.de · Otwórz sklep ↗

thesportstation.com/schulen.html · thesportstation.com/shop/