

sportstation2

Okul gününüzde daha fazla hareket



Okulda hareket sevgisini birlikte büyütelim



DENGEYİ KEŞFEDİN

Birçok genç yeterince hareket etmiyor.

Okulda fiziksel aktivite çoğu zaman dersler ve teneffüslerle sınırlı kalıyor. Çocukların ve gençlerin düzenli, ilgi çekici hareket fırsatlarına ihtiyacı var.

2022 tarihli Almanya HBSC araştırmasına göre, 11–15 yaşındaki kızların %10,8'i, erkeklerin %20,9'u ve kendini farklı bir cinsiyetle tanımlayan gençlerin %12,4'ü, Dünya Sağlık Örgütünün günde en az 60 dakika fiziksel aktivite önerisini karşılıyor. 2009/10'dan bu yana bazı aktivite göstergeleri kızlarda hafifçe düşerken erkeklerde büyük ölçüde sabit kalmıştır. Bu veriler hareketten alınan keyfi değil fiziksel aktiviteyi ölçer. Almanya'daki MoMo 2.0 araştırmasının 2026 kesitsel analizi, hareketten alınan keyfin vücut ağırlığı ile fiziksel aktivite arasındaki ilişkiyi kısmen açıklayabileceğini düşündürür; hareket keyfinde genel bir düşüşü göstermez. Kaynaklar: Bucksch ve ark., Journal of Health Monitoring 9(1), 2024; Tschuschke ve ark., BMC Pediatrics 26, 542 (2026).

THE SPORTSTATION 2



Okullar için: derslerde, teneffüslerde ve okul etkinliklerinde hareket.



The SPOR KONSOLU!

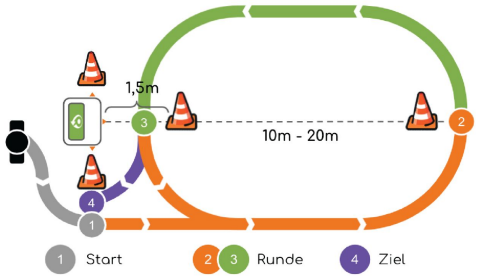
sportstation2, dijital oyun fikirlerini gerçek hareketle birleştirir. Sensörler parkurdaki turları kaydeder ve sonuçları doğrudan cihazda gösterir. Farklı etkinlikler hız, isabet ve tempo kontrolünü geliştirir.

Oyuna bağlı olarak katılımcılar yıldız kazanır ve seviyelerde ilerler. Kişisel bileklik her denemeyi bir profile bağlar. Sürüme ve kuruluma bağlı olarak sportstation2 connect; kişisel istatistikler, en iyi süreler ve sıralamalar sunar.

Taşınabilir sistem okullarda, spor salonlarında ve etkinliklerde kullanılabilir. Güncel videoları ve uygulama örneklerini thesportstation.com/schulen.html adresinde izleyin.

Her gün
OKULDA

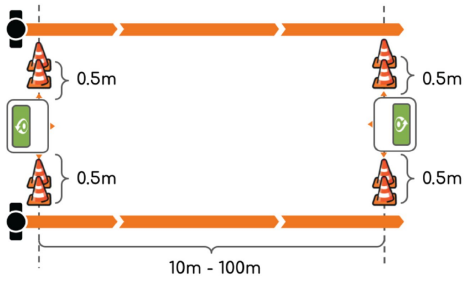
BEDEN EĞİTİMİ



AUSDAUER

Genau Joggen

Beweise dein Gefühl für das richtige Tempo. Ziel ist es, die Strecke über meherer Runden möglichst genau zurückzulegen. Wer am nächsten an der Zielzeit dran ist, gewinnt!



Zwei Spieler

Synchronsprinten

Hier sind Schnelligkeit, Feingefühl und Teamgeist gefragt! Sprintet 20m möglichst gleich schnell!

Hız ve güçten çok daha fazlası!

Beden eğitimi hız ve güçten ibaret değildir. Exact Jogging ve Paesen gibi oyunlar tempo kontrolü, isabet ve istikrar da gerektirir. Böylece farklı güçlü yönlere sahip öğrenciler katkıda bulunabilir ve birbirini destekleyebilir.

sportstation2 her turdan hemen sonra sonucu gösterir. Katılımcılar yeniden deneyebilir ve sonuçlarını önceki denemeleriyle karşılaştırabilir. Ortak parkur, eğlenceli bir mücadeleye dönüşür.

Etkinlikler kısa antrenmanlarda, istasyon çalışmalarında veya takım yarışmalarında kullanılabilir. Okullardan ve futbol projelerinden uygulama videoları thesportstation.com/schulen.html adresinde.

Her gün **OKULDA**

Hareket molaları: kısa, aktif, birlikte.

Aktif bir mola okul gününe çeşitlilik katar ve herkesi katılmaya teşvik eder. Kısa bir parkur turu ya da sınıf içi mini mücadele olabilir; öğretmen gruba ve zamana uygun olanı seçer.

Hızlı kurulum sayesinde kısa teneffüslerde bile kullanılabilir. sportstation2 farklı yaş gruplarına ve değişen takımlara uyum sağlar.

Okul günü fikirleri ve videolar için son sayfadaki QR kodlarını tarayın.

AKTİF MOLA







HAREKET EDEREK ÖĞRENME

Hareket ederek öğrenme

Hareket, derslere çeşitlilik katar ve katılım için yeni nedenler oluşturur. sportstation2 mevcut ders planlarını aktif bir parkurla destekler.

Öğretmenler öğrenme konularını hareket etkinlikleriyle birleştirip sınıfa, derse ve ayrılan zamana göre uyarlayabilir. Öğrenme hedefleri ve materyaller dersin kendisinden gelir.

Hareket öğrenmeyi destekler; daha yüksek not ya da başarı garantisi değildir.



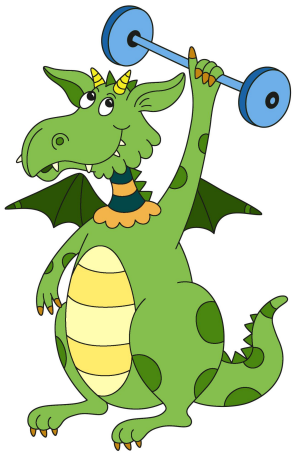


Ders planınıza hareket katın

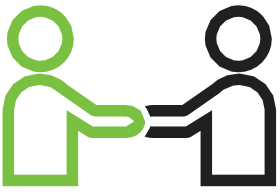
DERS FİKİRLERİ

01 Zihinden işlem, kelime bilgisi veya genel kültürü oyunla parkura taşıyın.
02 Hareket turundan önce veya sonra ders konularını takımca tekrarlayın.
03 Farklı oyunlarla hız, isabet ve tempo kontrolünü deneyimleyin.

Öğrenme hedeflerini ve materyalleri öğretmen belirler. sportstation2 hareket ve öğrencilerin anında görebileceği sonuçlar ekler.



Daha fazla video ve uygulama örneği için thesportstation.com/schulen.html adresini ziyaret edin. Son sayfadaki QR kodlarını tarayın.



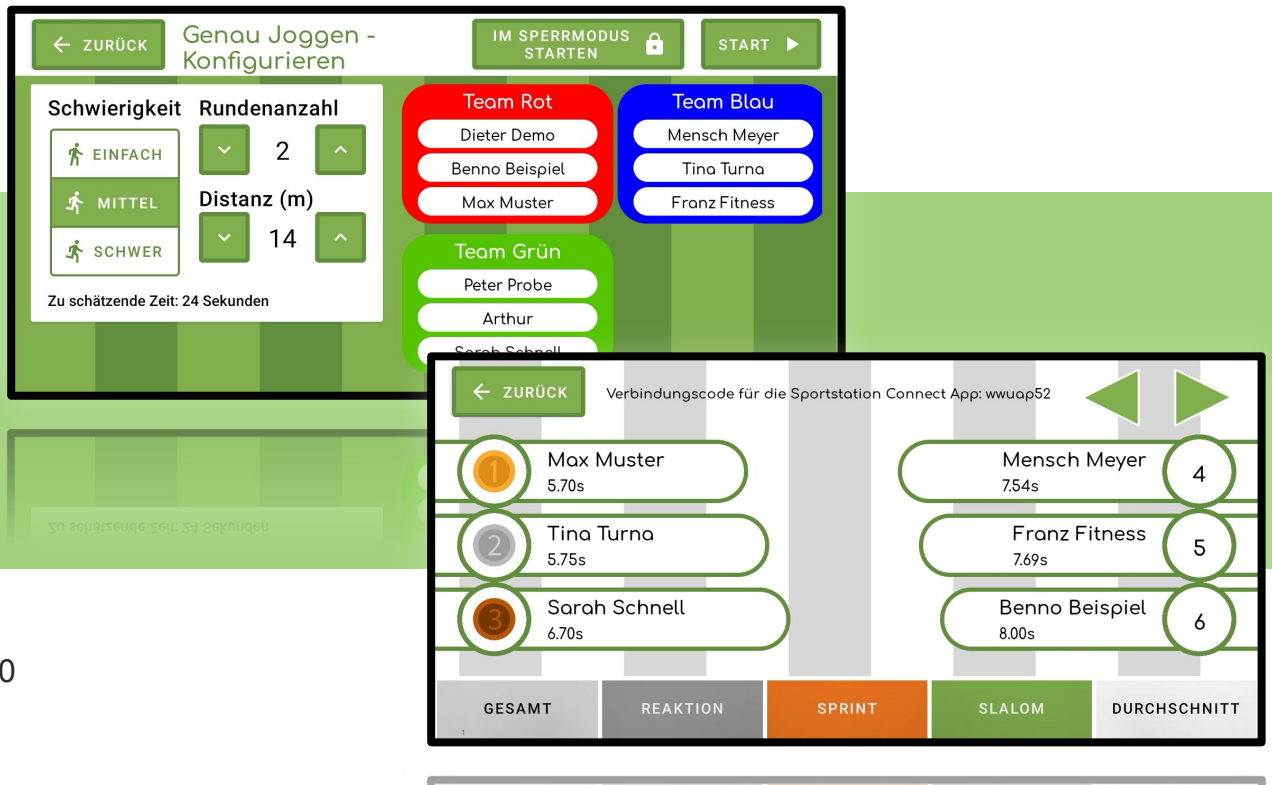
Birlikte oynayın. Bir araya gelin.

Takım etkinliklerinde, sınıf mücadelelerinde ve okul günlerinde çocuklar hareketi birlikte deneyimler. sportstation2 birbirlerini desteklemeleri, rolleri değiştirmeleri ve ortak bir hedefi tamamlamaları için onlara neden sunar.

Teneffüsler, proje günleri ve okul etkinlikleri farklı sınıflardaki öğrencileri bir araya getirebilir. Öğretmenler duruma uygun etkinlikleri ve takımları seçer.

Çocuklar hız, isabet veya tempo duygusu gibi farklı güçlü yönler getirir. Ortak etkinlikler sohbetlere ve yeni bağlara vesile olabilir.

Chris Walter'ın videosu sportstation2'nin okullardaki günlük kullanımını gösterir. Kendisi çeşitli okullardaki sportstation2 cihazlarını takip eder. Daha fazla uygulama öyküsü web sitesinde.





Farklı güçlü yönler. Ortak bir mücadele.

Ortak bir mücadele farklı güçlü yönleri öne çıkarabilir. Paesen ve Exact Jogging gibi oyunlar hızın yanı sıra isabeti ve tempo kontrolünü de ödüllendirir. Öğretmenler takımları, etkinlikleri ve rolleri gruba göre uyarlayarak herkese katılmanın farklı yollarını sunabilir.

Okul etkinliklerinde ortak bir parkur öğrencileri, kardeşleri ve velileri buluşturur. Takımları kurma ve etkinlikleri uyarlama kararını okul verir. Hareket, tanışmak ve sohbet etmek için fırsatlar yaratabilir.



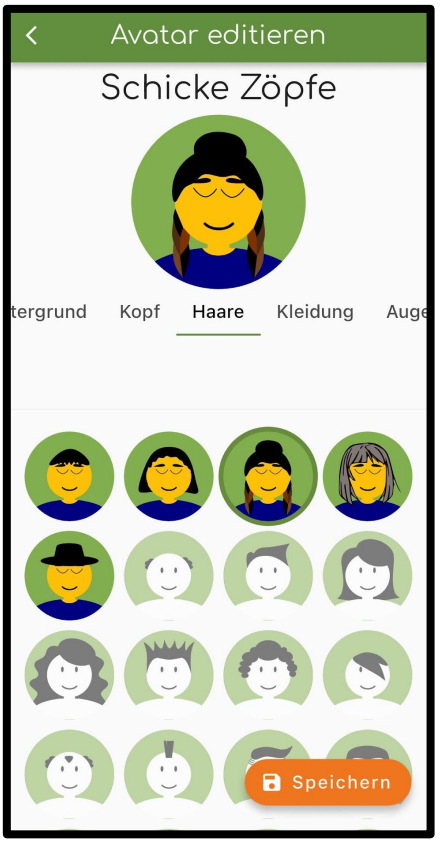




Her tur yeni bir denemedir

Her turun ardından sportstation2 sonucu cihazda gösterir. Yıldızlar ve en iyi süreler anında geri bildirim sağlar. Kişisel istatistikler ve diğer bilgiler mevcut sürüme ve kuruluma bağlıdır. İşlenen veriler, sportstation2 ve sportstation2 connect'in kullanım biçimine göre değişir. Güncel gizlilik bilgilerini thesportstation.com/datenschutz.html?lang=en adresinde okuyun ve kullanımın okulunuzun gerekliliklerine uygun olmasını sağlayın.

Oyuna bağlı olarak katılımcılar yıldız toplar ve yeni seviyelere ulaşır. Bu küçük hedefler yeniden denemeye teşvik eder. Kullanılabilir özellikler kullanılan sürüme bağlıdır.



Gelişimi görün. Birlikte oynayın.

Kişisel bileklik denemeleri seçilen profile bağlar. Sürüme ve kuruluma bağlı olarak sportstation2 connect; kişisel istatistikleri, en iyi süreleri ve sıralamaları gösterebilir. Katılımcılar kendi gelişimlerini takip edip sonuçlarını grupla karşılaştırabilir.





Oyunlaştırma, eğlenceli etkinlikleri hareketle buluşturur. Görünür geri bildirim ve çeşitli mücadeleler yeniden denemeyi teşvik edebilir.
sportstation2 dijital oyun fikirlerini gerçek bir parkur ve ortak deneyimlerle birleştirir.

...ve daha fazlası

Gerçek uygulama örneklerini keşfetmek ister misiniz?

Okul videoları, futbol klipleri ve sistemin kullanımına dair güncel bilgiler için son sayfadaki QR kodlarını tarayın.

- **Okul sonrası etkinlikler**
  Okul sonrası programları öğrenmeyi, hareketi ve boş zamanı birleştirir. sportstation2 okul gününün aktif bölümlerine dahil edilebilir.

- **Okul şenlikleri ve proje günleri**
  Engel parkurları ve takım mücadeleleri spor günleri, proje günleri ve okul şenlikleri için uygundur. Veli toplantılarında da sistemin kullanımına dair ilk izlenim edinilebilir.

- **Öğrenciler de katılıyor**
  Öğrenciler parkurları ve takımları planlamaya yardımcı olabilir, organizasyon görevleri üstlenebilir.

- **Spor salonunun dışında**
  Taşınabilir sistem okul gezilerinde, dış gezilerde ve etkinlik günlerinde de hareket sağlar.

- **Okullar ve iş ortaklarıyla çalışma**
  Web sitesinde okullardan ve futbol projelerinden uygulama videoları yer alır. Chris Walter, okullarındaki on sportstation2 cihazını takip eder. Son sayfadaki QR kodları bu videolara ve referanslara doğrudan ulaşır.



[sportstation2] parkuru çocukları motive eder; çünkü etkinlik oldukça ilgi çekicidir ve anında geri bildirim sağlar [...].

Prof. Dr. Theodor Stemper

Wuppertal Üniversitesi Spor Bilimleri Bölümü

[sportstation], gençlerin özgüvenini ve aidiyet duygusunu güçlendirmeye yardımcı olabilecek ideal, pratik bir yaklaşım sunar.

Prof. Dr. Gerald Hüther

Nörobiyolog

(sportstation2) parkurunu hem spor kulüplerinde veya okullarda hızı ölçmek hem de okul ya da kulüp etkinliklerini canlandırmak için bir kez veya düzenli olarak kullanmayı içtenlikle tavsiye ederim.

Prof. Dr. Alexander Ferrauti

Ruhr Üniversitesi Bochum Spor Bilimleri Fakültesi

SPORTSTATION2 · OKULLAR İÇİN

Hareket insanları bir araya getirir.

Gerçek yaşam videoları, seçkin futbol referansları ve okulunuza özel teklif.

OKULLARA ÖZEL TEKLİF

İki cihaz alın, ikincisinde %50 indirim kazanın.

Okullar iki cihaz aldığında ikinci cihazda %50 indirim kazanır. Siparişten önce ayrıntıları ve stok durumunu sorun.

KULLANANLAR

- FRMC · Real Madrid
- Borussia Dortmund
- FC Bayern Kids Club
- Hamburger SV
- FC St. Pauli
- Werder Bremen
- VfB Stuttgart

DAHA FAZLASINI KEŞFEDİN — TELEFON VEYA IPAD İLE TARAYIN

Her kod sizi doğrudan thesportstation.com sitesindeki ilgili bölüme götürür.

Okullar



Kullanım ve teklif

Okuldan hikâyeler



Okulda bir gün

Futbol videoları



Videolar ve gerçek örnekler

Mağaza



Cihazlar ve teklifler

KİŞİYE ÖZEL TEKLİF VE DANIŞMANLIK

wap@sportstation2.de · Mağazayı aç ↗

thesportstation.com/schulen.html · thesportstation.com/shop/